

**Расписание занятий
 Центра образования цифрового и гуманитарного профилей
 «ТОЧКА РОСТА»
 МОУ СОШ п. Верхнемарково УКМО на 2024 - 2025 учебный год**

День недели	Время занятий	Кабинет № 20	Класс	Кабинет № 16	Класс
ПН	12 ⁴⁵ – 13 ²⁵	Творческая мастерская	1-2 класс (1 группа)		
	13 ³⁵ – 14 ¹⁵	Программирование в среде Scratch	1-3классы (1 группа)	Шахматная гостиная «Белая ладья»	4 - б класс
		Творческая мастерская	1-2 класс (2 группа)		
	14 ²⁵ - 15 ⁰⁵	Промышленный дизайн	5 класс	Шахматная гостиная «Белая ладья»	9 – б класс
		Программирование в среде Scratch	1-3 классы (2 группа)		
	15 ¹⁰ -15 ⁵⁵	Программирование в среде Scratch	1-3классы (3 группа)		
		Компьютерное искусство	5 класс (2 группа)		
	16 ⁰⁰ -16 ⁴⁰	Программирование в среде Scratch	6 -7 классы (2 группа)		
		Компьютерное искусство	5 класс (2 группа)		
	ВТ	12 ⁴⁵ – 13 ²⁵	Творческая мастерская	3 класс (1 группа)	
13 ³⁵ – 14 ¹⁵		Робототехника	2 класс		
		Программирование в среде Scratch	1-3классы (2 группа)	Шахматная гостиная «Белая ладья»	3 класс
		Творческая мастерская	3 классы (2 группа)		

	14 ²⁵ – 15 ⁰⁵	Робототехника	4 класс	Шахматная гостиная «Белая ладья»	4 – а класс
		Программирование в среде Scratch	1-3классы (1 группа)		
	15 ¹⁰ -15 ⁵⁵	Программирование в среде Scratch	1-3 классы (3 группа)		
		Компьютерное искусство	7 класс (4 группа)		
	16 ⁰⁰ -16 ⁴⁰	Программирование в среде Scratch	6-7 классы (2 группа)		
		Компьютерное искусство	7 класс (4 группа)		
СР	11 ⁵⁰ – 12 ³⁰	Робототехника	1класс		
	12 ⁴⁵ – 13 ²⁵	Робототехника	1 класс		
		Творческая мастерская	4 класс (1 группа)		
	13 ³⁵ – 14 ¹⁵	Робототехника	4 класс	Шахматная гостиная «Белая ладья»	7 класс
		Программирование в среде Scratch	4-5классы (1 группа)		
		Творческая мастерская	4 класс (2 группа)		
	14 ²⁵ – 15 ⁰⁵	Программирование в среде Scratch	4-5 классы (2 группа)	Шахматная гостиная «Белая ладья»	5 класс
		Компьютерное искусство	6 класс (3 группа)		
	15 ¹⁰ – 15 ⁵⁰	Программирование в среде Scratch	4-5 классы (3 группа)		
		Компьютерное искусство	6 класс (3 группа)		
	16 ⁰⁰ -16 ⁴⁰	Программирование в среде Scratch	6-7 классы (3 группа)		
	12 ⁴⁵ – 13 ²⁵	Творческая мастерская	5-6 класс (1 группа)	Шахматная гостиная «Белая ладья»	6 класс
	13 ³⁵ – 14 ¹⁵	Робототехника	2 класс	Шахматная гостиная «Белая ладья»	2 класс
		Программирование в среде Scratch	4-5 классы (1 группа)		
14 ²⁵ – 15 ⁰⁵	Программирование в среде Scratch	4-5 классы (2 группа)			

		Творческая мастерская	7-8 классы (2 группа)		
	15¹⁰ – 15⁵⁰	Программирование в среде Scratch	4-5 классы (3 группа)		
		Творческая мастерская	9-10 класс (3 группа)		
	16⁰⁰-16⁴⁰	Программирование в среде Scratch	6-7 классы (3 группа)		
ПТ	12³⁵ – 13¹⁵	Робототехника	3 класс		
		Компьютерное искусство	4 класс (1 группа)		
	13²⁵ – 14⁰⁵	Робототехника	3 класс		
		Компьютерное искусство	4 класс (1 группа)		
		Программирование в среде Scratch	6-7 классы (1 группа)		
	14²⁵-15⁰⁵	Программирование в среде Scratch	6-7 классы (1 группа)	Шахматная гостиная «Белая ладья»	8 класс
		Компьютерное искусство	8-9 класс (5 группа)		